

17. E – SPORT MASTERS KONIN

Imię i nazwisko Wnioskodawcy – Jakub Walczak

Skrócony opis – Organizacja i przeprowadzenie kolejnej edycji 2 dniowych zawodów e-sportowych w Koninie. W skład przedsięwzięcia wchodzi rozgrywki w poszczególnych zakresach:

- COUNTER-STRIKE: GLOBAL OFFENSIVE,
- SUPER LIGA LEGEND E-SPORT,
- STREFA FREE TO PLAY.

Docelowo to impreza o charakterze e-sportowym dla mieszkańców Konina i okolic. Według rozeznania, które jest prowadzone na bieżąco, istnieje ogromne zapotrzebowanie na tego typu imprezy dla różnych kategorii wiekowych – potwierdziły to poprzednie wydarzenia.

Wydarzenie to umożliwi przeżycie niezapomnianych chwil powiązanych ze światem e-sportu na najwyższym poziomie, co gwarantuje doświadczenie organizatora. Jednocześnie będzie możliwość zapoznania się z innowacyjnymi rozwiązaniami technologicznymi, które są mocno obecne w świecie e-sportu, będzie możliwość przetestowania wielu z nich co stanowić będzie korzyść dla mieszkańców oraz miasta Konina.

Informacje o rozgrywkach będą skutecznie i w sposób przejrzysty przekazane do wiadomości publicznej – będzie możliwość uczestniczenia w imprezie zespołów oraz uczestników również z miasta Konina.

Pełen opis – Projekt zakłada realizację przedsięwzięcia jakim są ogólnopolskie mistrzostwa e-sportowe oraz zakup niezbędnego sprzętu do jego realizacji.

W skład mistrzostw wchodzi rozgrywki w trzech płaszczyznach e-sportowych. Wydarzenie to jest bezprecedensowe i zdecydowanie warte uwagi, gdyż w jego ramach mieści się wiele zagadnień związanych z nowoczesnymi technologiami komputerowymi. Począwszy od profesjonalnych i półprofesjonalnych rozgrywek w gry komputerowe, na budowaniu świadomości użytkownika narzędzi związanych z technologią komunikacyjną kończąc. E-SPORT MASTERS KONIN to gratka dla fanów gier komputerowych, ale także ciekawa forma spędzenia czasu dla rodzin a nawet seniorów, gdyż każdy zwiedzający będzie mógł przetestować super wydajne i nowoczesne komputery, zasiąść za sterami nowoczesnych maszyn używanych w świecie e-sportu, sprawdzić się w grach, czy też uczestniczyć w eventach organizowanych dla gości, w których przewidziane są liczne i wartościowe nagrody rzeczowe. Cała impreza trwać będzie 2 dni, gdzie w poszczególnych terminach rozgrywane są mecze drużyn e-sportowych z całej Polski. Rozgrywki transmitowane są przez stacje e-sportowe, kanały Twitch i YouTube w całym kraju, co jest doskonałą promocją dla zawodników i dla miasta Konina. W ramach organizowanego przedsięwzięcia chcemy też umożliwić

promocję dla lokalnych firm związanych z branżą informatyczną. Dodatkowo przedsięwzięcie przewiduje organizację wykładów dla młodzieży, na których poruszana będzie tematyka uzależnień od gier komputerowych, bezpieczeństwa w sieci (cyberbezpieczeństwo), a także przedstawienie ekonomicznych aspektów organizacji imprez e-sportowych, której coraz powszechniej goszczą w polskich miastach. Celem działań związanych z imprezą jest także budowanie świadomości i pokazanie w jaki sposób e-sport kształtuje i nawiązuje do kompetencji kluczowych, które są niezbędne do funkcjonowania w dzisiejszym świecie. Impreza ma na celu budowanie świadomości i odpowiedzialności młodzieży w zakresie związanym. Przedsięwzięcie będzie doskonałą alternatywą dla dotychczasowych form spędzenia wolnego czasu, a każdy odwiedzający znajdzie interesujący dla siebie sposób spędzenia miłych chwil na E-SPORT MASTERS KONIN. Zgodnie z założeniem impreza odbędzie się na hali RONDO, w Konińskim Domu Kultury lub w Zespole Szkół im. Mikołaja Kopernika w Koninie. Pragniemy także podkreślić, że mamy pełne doświadczenie i wiedzę w jaki sposób zorganizować i przeprowadzić tak złożone wydarzenie. Przeprowadzenie ww. wydarzenia wiąże się z potrzebą aktualizacji naszej dotychczasowej bazy sprzętowej oraz infrastruktury teleinformatycznej w celu zmaksymalizowania doznań płynących z rozgrywek e-sportowych oraz zapewnienia jak najwyższej jakości wydarzenia.

Szacowany koszt – 96 000,00 zł

Wydział opiniujący – Wydział Oświaty